

DIVULGAÇÃO DE TEMAS/CONTEÚDOS CP1 – TÉCNICAS DE MULTIMÉDIA Ano letivo 2025/2026		AULAS PREVISTAS
De acordo com a legislação em vigor, deverá ser dado conhecimento aos Alunos e Encarregados de Educação dos conteúdos essenciais em cada disciplina, assim como do número de aulas previstas, para o presente ano letivo.		210
Conteúdos		
UFCD 9961 - Edição Vetorial • Aplicações informáticas para a concessão de imagens vetoriais • Processos de desenho através das aplicações informáticas • Software de edição de imagens vetoriais • Área de trabalho • Resolução ideal para vetorização de uma imagem matricial		<u>1º SEMESTRE</u>
UFCD 9960 - Edição Bitmap • Introdução ao tratamento de cor e imagem • Software de edição de imagens bitmap • Imagens fixas – criação e edição • Trabalho com camadas, com filtros e com texto • Gravação/exportação/impressão ficheiros		<u>1º SEMESTRE</u>
UFCD 9974 - Tratamento de Imagem Avançado • Automatização de tarefas • Retoques avançados para imagens complexas • Técnicas e noções avançadas sobre as camadas • Transformação de imagens e efeitos especiais • Pintura avançada (utilizar e criar novos pincéis) • Ajustes avançados de cores e tons • Artes finais e gestão de ficheiros para impressão • Criação e estruturação de layouts • Utilização da timeline na criação/edição de pequenas animações		<u>2º SEMESTRE</u>
UFCD 9964 – Edição de Som • Som e fontes sonoras • Conceitos analógico/digital • Aquisição e digitalização de som • Áudio digital • Efeitos • Placas de som • Formatos e codecs • Conceitos de áudio • Técnicas de gravação		<u>2º SEMESTRE</u>
UFCD 9965 – Edição de Vídeo • Hardware e software de aquisição de vídeo • Discurso de comunicação visual • Formato e Suportes de vídeo e áudio • Transições e sequências de vídeo • Efeitos de vídeo • Edição e transformação de pistas de áudio • Transições de áudio • Efeitos de áudio • Renderização		<u>2º SEMESTRE</u>