DIVULGAÇÃO DE TEMAS/CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS CP2-11º Ano – PPM - Projeto e Produção Multimédia Ano letivo 2026/2027	AULAS PREVISTAS
De acordo com a legislação em vigor, deverá ser dado conhecimento aos Alunos e Encarregados de Educação dos conteúdos essenciais em cada disciplina, assim como do número de aulas previstas, para o presente ano letivo.	**120**

Conteúdos programáticos

1º Semestre (90)

Módulo 1

UFCD 9955 Projeto de Design – 30 tempos

- Definição de design
- Áreas de intervenção do design
  - Gráfico
  - Multimédia
- Elementos básicos
- Cor
  - Distinção das cores
  - Dimensões da cor
  - Teoria das cores
  - Combinação de cores
  - Modelos de cor
  - Profundidade de cor
  - Aspetos psicológicos das cores
- Tipologia
  - Importância da tipologia
  - História da tipologia
  - Serifa
  - Grupos de tipos
  - Variações tipológicas
  - Família tipográfica
  - Relações tipográficas
  - Uso da tipografia
  - Uso da tipografia na web
  - Tipografia e interface
- Legibilidade
- *Briefing*
- Metodologia projetual

Módulo 2

UFCD 9957 Design de Multimédia – 60 tempos

- Conceitos gerais de design e composição gráfica
- Ergonomia de ecrã
- Otimização de conteúdos para os diversos suportes
- Interface
  - Design
  - Metáforas
- Design centrado no utilizador
  - Layout
  - Hierarquias visuais
  - Importância da grelha
  - Movimento e o ritmo na composição
  - Consistência
  - Equilíbrio
  - Dimensões
  - Tipologia
- Conceção de um produto multimédia

Módulo 3

UFCD 9959 Laboratório de Audiovisuais e Interatividade -30 tempos

- Estrutura de dispositivos de captação digital de conteúdos
- Captação e análise de vídeo e áudio
- Ligações suportes e acessórios
- Interatividade e experiência do utilizador
- Interação com imagens e sons
- Animações interativas
- Prototipagem e avaliação de interfaces
- Criação de GUIs
- Controlos de interface
- Técnicas de aquisição de dados
- Deteção de gestos objetos e parâmetros físicos
- Técnicas de visualização de informação
- Bibliotecas de microcontroladores

2º Semestre (30)