DIVULGAÇÃO DE TEMAS/CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS – CP3 - Técnicas de Multimédia – 12º ano Ano letivo 2026/2027	AULAS PREVISTAS
De acordo com a legislação em vigor, deverá ser dado conhecimento aos Alunos e Encarregados de Educação dos conteúdos essenciais em cada disciplina, assim como do número de aulas previstas, para o presente ano letivo.	**120**
Conteúdos programáticos	
UFCD 9966: Edição 3D ▪ Edição/modelação 3 D ° Conceitos básicos ° Ferramentas de edição ° Sistemas de coordenadas ° Eixos ▪ Edição de modelos ° Básicos ° "Orgânicos" usando polys e meshs ° Modificadores de modulação ° Texturas ▪ Mapeamento de texturas e materiais – tipos	**1º Semestre – 60 aulas**
UFCD 9981: Conceção de animação 3D - desenvolvimento ▪ Criação de cenas ° Luzes e câmaras ▪ Enquadramento de modelos em fundos reais ▪ Animação simples ▪ Ajuda ▪ Modos de visualização ▪ Abertura e salvamento documentos ▪ Criação de espaços ▪ Importação e exportação de elementos ▪ Objetos ° Seleção de objetos ° Cortes e objetos ▪ Árvores, vedações, escadas, portas, paredes e janelas ▪ Modelação de telhados e interiores ° Clonagem de objetos ° Composição de objetos ° Fusão de objetos ▪ Criação de ambientes	**1º e 2º Semestre – 60 aulas**